

E – E-Learning

E-Learning oder **Electronic Learning** bezeichnet alle Formen von Lernen, bei denen **elektronische** oder **digitale Medien** zum Einsatz kommen. Dies kann sowohl den (Hoch-)Schulunterricht als auch die Erwachsenenbildung bzw. berufliche Weiterbildung betreffen. E-Learning kann verschiedene Bezeichnungen haben: Online Lernen, computergestütztes Lernen, Computer-based-Training, Open and Distance Learning u. a. Gemeint ist jedoch immer ein und dasselbe.

E-Learning kann als **Selbstlernen** oder durch die **Unterstützung** eines/einer **Lehrers/Lehrerin** oder **Trainers/Trainerin** ausgeübt werden. Ist Letzteres der Fall, so kann dieser/diese verschiedene Rollen einnehmen. Er/Sie kann im Lernprozess eher zurückhaltend agieren und die Lehrenden mit verschiedenen Online-Werkzeugen, wie E-Mail, Foren oder Chats, betreuen. Er/Sie kann jedoch auch Online-Lernangebote konzeptionell entwickeln und die Lerneinheiten/Lehrveranstaltungen gänzlich online abhalten. Der persönliche Kontakt zwischen Lehrenden und Lernern minimiert sich dadurch. Manche Bildungseinrichtungen oder Unternehmen beschäftigen eigene E-Learning-Manager/innen, die für die Einführung und Umsetzung von E-Learning-Programmen verantwortlich zeichnen.

Wird E-Learning im Lernprozess eingesetzt, besteht in den meisten Fällen dabei zwischen Lehrendem und Lernenden eine **räumliche**, womöglich auch **zeitliche Distanz**. E-Learning kann jedoch auch direkt im Präsenzunterricht, z. B. als Laptop-Klasse, Game-Learning u. a. eingesetzt werden. Der/die Lehrer/in bzw. Trainer/in oder die Bildungseinrichtung (bzw. Unternehmen) wird entscheiden, welche Form mit den zu vermittelnden Inhalten am besten korrespondiert.

Formen von E-Learning

Abgestimmt auf den Lernprozess gibt es verschiedene Möglichkeiten, E-Learning zu verwenden:

- **Virtuelle Lehre:** Hier findet die Lehre ausschließlich über den Einsatz elektronischer bzw. sozialer Medien statt. Es gibt keine Präsenzeinheiten. Beispiele dafür sind Webinare (Seminar im Internet) oder Podcasts (Mediendateien über das Internet konsumieren).
- **Blended Learning** bedeutet, dass sowohl Präsenz- als auch virtuelle Lehre abwechselnd stattfindet. Der prozentuelle Anteil wird von den Unterrichtenden bzw. der Einrichtung (Unternehmen) festgelegt.
- **Virtual Classroom:** Diese Möglichkeit wird dort eingesetzt, wo man geografisch getrennte Lernende miteinander verbinden möchte. Das Internet fungiert in diesem Fall als Kommunikationsmedium.
- **Interaktives Whiteboard:** Über einen Computer wird auf eine größere Leinwand bzw. einen Bildschirm der Inhalt des Computerdokuments projiziert. Am Whiteboard kann mit eigenen Stiften geschrieben bzw. gezeichnet werden, was im Computerdokument übernommen wird (und vice versa). Diese Methode eignet sich vorrangig für Unterricht in Präsenzeinheiten.
- Beim **Content Sharing** werden Inhalte von Lerneinheiten virtuell ausgetauscht.

- **Web Based Collaboration:** Hier arbeitet eine Personengruppe an einer Lernaufgabe gemeinsam über das Internet zusammen.

Verwendete Technologien

Für die verschiedenen Arten von E-Learning werden unterschiedliche Technologien eingesetzt. So gibt es z. B. **Lernprogramme** oder **Lernplattformen** als eine webbasierte Lernumgebung. Diese bieten eine große Bandbreite von Möglichkeiten, wie z. B. die Zurverfügungstellung von Informationen und Unterlagen, Avisierung von Terminen bis hin zum Abhalten von Lehrveranstaltungen. Ihr Vorteil ist, dass sie von Nutzern/Nutzerinnen zeitlich und räumlich flexibel verwendet werden können. Bei **Videokonferenzen** oder **Teleteaching** werden virtuelle Hörsäle oder Klassenzimmer geschaffen, durch die Lernende und Vortragende miteinander kommunizieren können. Für den Lernprozess besteht hier wenig zeitliche Flexibilität, dafür sind Lehrende/Vorträge und Lerner/innen in einem direkten Austausch.

Eine größere Palette an Möglichkeiten bieten **Learning-Management-Systeme (LMS)**. Sie stellen nicht nur Onlinekurse zur Verfügung. Mit ihnen kann das komplette Veranstaltungsmanagement, wie z. B. auch der Buchungsprozess, abgewickelt werden.

Um an E-Learning-Einheiten teilnehmen bzw. diese abhalten zu können, benötigen Lernende sowie Lehrende ein elektronisches Gerät, das Internetzugang besitzt, wie z. B. einen Computer, ein Tablet oder ein Smartphone.

Quellen und weitere Information

- **erwachsenenbildung.at – eLearning:**
https://erwachsenenbildung.at/themen/neue_lernformen/elearning.php
- **Virtuelle PH – E-Learning:** <https://www.virtuelle-ph.at/oer/e-learning-1x1/>