

Asphaltierer*in

BERUFSBESCHREIBUNG

Asphaltierer*innen tragen Asphaltbeläge auf Straßen, Wegen und Plätzen auf und verarbeiten Asphalt für Estriche. Sie führen auch Reparaturarbeiten an Asphaltdecken oder Abdichtungsarbeiten an Straßenbrücken und Überführungen durch. Sie verrichten die Asphaltierarbeiten mit Hilfe von Baumaschinen (z. B. Gussasphaltfertiger, Planierdrauben, Bodenwalzen) und speziellen Werkzeugen, wie z. B. Streicherspachteln.

Asphaltierer*innen arbeiten für Bauunternehmen oder Straßenmeistereien. Sie arbeiten im Team mit Berufskolleg*innen und verschiedenen Fach- und Hilfskräften des Tiefbauwesens (Straßenbau, Tunnelbau, Wasserbau usw.).

Wichtige Aufgaben und Tätigkeiten

Asphaltbeläge an Verkehrswegen (Straßen, Radwege, Gehsteige) und öffentlichen Plätzen herstellen:

- Unterlage (Binderschicht) säubern
- Führungsschienen für die Asphaltfertigungsverfahren verlegen
- Asphalttransporter einweisen; Asphaltbelag mittels Asphaltfertiger, Bodenwalzen, Rüttelplatten und Spachteln auftragen
- flüssigen Asphalt manuell verstreichen, ebenen und Fugen abdichten

Estriche verlegen:

- Asphaltmischung je nach Estrichart (z. B. Verbundestriche oder schwimmende Estriche) zubereiten
- Asphalt- oder Kunstbetonschichten auftragen und Fugen abdichten
- Abdichtungsarbeiten an Brückenbauwerken, im Hoch-, Tief-, Industrie- und Wasserbau vornehmen
- Maschinen und Arbeitsgeräte warten und reinigen

Anforderungen

- gute körperliche Verfassung
- Lärmunempfindlichkeit
- Unempfindlichkeit gegen Hitze
- Unempfindlichkeit gegenüber Gerüchen
- Wetterfest
- handwerkliche Geschicklichkeit
- technisches Verständnis
- Kommunikationsfähigkeit
- Ausdauer / Durchhaltevermögen
- Flexibilität / Veränderungsbereitschaft
- Sicherheitsbewusstsein
- Umweltbewusstsein
- Mobilität (wechselnde Arbeitsorte)
- systematische Arbeitsweise

Ausbildung

Der Beruf Asphaltierer*in ist ein Anlernberuf. Die erforderlichen Fertigkeiten und Kenntnisse für diesen Beruf werden durch betriebliche Schulungen direkt am Arbeitsplatz vermittelt.